



“COMPETITION MODE CUP”



Version 1.0
Maggio 2026

“COMPETITION MODE CUP”	1
REGOLAMENTO	2
STACK ITALIA – “COMPETITION MODE CUP”	2
1. Finalità dell’evento	2
2. Figure di gara	3
3. Svolgimento della giornata	3
3.1 Briefing iniziale.....	3
3.2 Sessione di prova.....	3
3.3 Gara.....	3
3.4 Limite di vento e volabilità.....	4
4. Sistema di giudizio	4
4.1 Giudici.....	5
5. Penalità	5
6. Iscrizione	6
6.1 Quota di partecipazione.....	6
6.2 Scadenza pagamento.....	6
“No pay, no fly”	6
7. Modalità di iscrizione	6
“Iscrizione Competition Mode Cup”	7
8. Utilizzo delle quote	7
9. Sicurezza e responsabilità	7
10. Disposizioni finali	7

REGOLAMENTO

STACK ITALIA – “COMPETITION MODE CUP”

1. Finalità dell'evento

Il “Competition Mode Cup” è un format dedicato al volo di precisione e allo studio delle figure IRBC, con l'obiettivo di:

- migliorare capacità tecniche e il volo di precisione;
- sviluppare preparazione e migliorare l'approccio alla competizione;
- promuovere il confronto sportivo tra piloti;
- creare un circuito di eventi dedicati al volo di precisione.

Il format potrà entrare a far parte di un circuito di competizioni organizzate da STACK Italia. Eventuali classifiche e modalità di campionato verranno definite successivamente.

2. Figure di gara

Le figure utilizzate saranno quelle ufficiali IRBC pubblicate sul sito STACK.
<https://www.stackitalia.com/index.php/regolamenti/regolamenti-irbc>

Per ogni evento:

- verranno selezionate n. 3 figure;
- la selezione avverrà tramite software di generazione casuale delle combinazioni;
- le figure verranno comunicate ai partecipanti circa 4 giorni prima della gara.

I piloti dovranno:

- studiare le figure assegnate in autonomia e conoscerne lo sviluppo;
 - partecipare alle attività di confronto organizzate tramite chat e/o call nei giorni precedenti all'evento.
-

3. Svolgimento della giornata

La giornata di gara sarà articolata come segue:

3.1 Briefing iniziale

Durante il briefing:

- verranno analizzate le figure estratte;
- sarà effettuato un recap tecnico di quanto discusso precedentemente;
- verranno chiariti criteri di valutazione specifici delle singole figure.

3.2 Sessione di prova

Prima della competizione ufficiale sarà concesso un periodo di prova per permettere ai piloti di:

- migliorare gli elementi tecnici della figura
- comprenderne meglio le proporzioni
- capirne le difficoltà.

3.3 Gara

La competizione si svolgerà a round.

Per ciascun round:

- tutti i piloti voleranno una figura una sola volta;
- terminato il round si passerà alla figura successiva;
- la procedura verrà ripetuta fino al completamento delle figure previste.

3.4 Limite di vento e volabilità

I range di vento volabili sono quelli definiti dai Book IRBC

	Minimum		Maximum	
	Km/h	mph	Km/h	mph
S Novice p	7.0	4.4	30.0	18.6
S Masters p	4.0	2.5	45.0	28.0

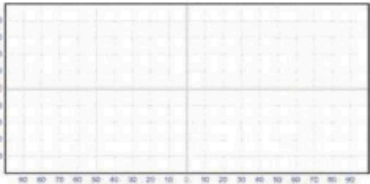
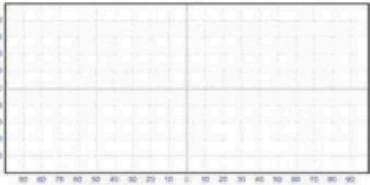
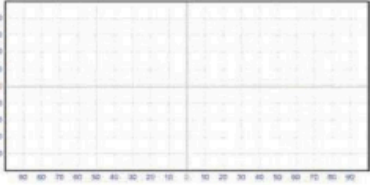
E' possibile chiedere il "wind check" all'Head Judge prima dell'inizio di ciascuna figura
Nel caso il vento sia superiore o inferiore ai limiti stabiliti la gara potrà essere interrotta

4. Sistema di giudizio

La valutazione sarà effettuata utilizzando le griglie ufficiali STACK/IRBC.

International Sport Kite Judges' Book - Version 3.0

01 April 2017

(Competition Class) Precision				Date	
ID#	Competition Name	ID#	Judges Name	HJ?	X
C o m p u l s o r y F i g u r e s 				Score	0-100
				Wrong Figure ?	0-1
				No In or Out ?	0-1
				Setup Time ?	0-1
				CC1:	0-30 0-100
				CC2:	0-30 0-100
				Rest:	0-40 0-100
				Wrong Figure ?	0-1
				No In or Out ?	0-1
				Setup Time ?	0-1
				CC1:	0-30 0-100
				CC2:	0-30 0-100
				Rest:	0-40 0-100
				Wrong Figure ?	0-1
				No In or Out ?	0-1
Setup Time ?	0-1				

4.1 Giudici

I piloti che non stanno volando in quel momento svolgeranno funzione di giudici.

Per ogni prova:

- verranno raccolti tutti i punteggi;
- il punteggio più alto e il più basso verranno eliminati;
- il risultato finale sarà determinato dalla media dei punteggi restanti.

5. Penalità

Nel caso di:

- figura non completata;
- figura non valutabile;
- errore strutturale grave comportante punteggio pari a 0;

il pilota potrà ripetere la figura.

La ripetizione comporterà:

- penalità fissa di 10 punti sul punteggio finale della figura.

La ripetizione è concessa una sola volta per figura.

6. Iscrizione

6.1 Quota di partecipazione

La quota di iscrizione è fissata in:

€ 5,00 (per ciascuna disciplina alla quale ci si iscrive)

Il pagamento dovrà essere effettuato tramite bonifico a STACK ITALIA

6.2 Scadenza pagamento

Il pagamento dovrà essere ricevuto:

- entro e non oltre 3 giorni precedenti la data della gara.
- o comunque entro quanto comunicato dalla Associazione

Regola:

“No pay, no fly”

I piloti non in regola con il pagamento non potranno partecipare all'evento.

7. Modalità di iscrizione

Le iscrizioni dovranno essere inviate via e-mail a:

 info@stackitalia.com

Con oggetto:

“Iscrizione Competition Mode Cup”

La mail dovrà contenere:

- nome e cognome;
 - numero tessera;
 - disciplina (MLI o DLI)
 - data di effettuato bonifico
-

8. Utilizzo delle quote

Le quote raccolte saranno utilizzate esclusivamente per:

- copertura assicurativa;
 - eventuali premi;
 - gestione organizzativa dell'evento.
-

9. Sicurezza e responsabilità

Ogni partecipante:

- partecipa con il proprio aquilone e attrezzatura
- partecipa sotto la propria responsabilità;
- deve essere socio STACK (iscrizione in regola)

L'organizzazione si riserva il diritto di:

- modificare il programma;
 - interrompere l'evento per motivi di sicurezza o meteo.
-

10. Disposizioni finali

L'iscrizione all'evento implica l'accettazione integrale del presente regolamento.

STACK Italia si riserva la possibilità di:

- aggiornare e implementare ulteriori format;
- introdurre classifiche stagionali e classifiche dedicate al circuito